

Coding e pensiero computazionale

Formazione del personale docente (a.s. 2017/2018)

e-mail: (stefano.pascoletti@goiss.it)

Finalità

Corso pratico-operativo (laboratoriale) per aumentare le conoscenze e competenze riferite ai concetti base e operativi del “coding” e del “pensiero computazionale”. Rivolto a docenti, si articola attraverso modalità attive e percorsi didattici misurati al proprio ordine scolastico. Al termine del percorso gli insegnanti avranno acquisito, in modo pratico e diretto, gli elementi base del pensiero computazionale e competenze connesse, declinabili agli ambiti disciplinari di proprio interesse, sia scientifici che umanistici, durante le attività di classe.

Calendario aggiornato

PER TUTTI

data	ore	attività/finalità
Lun 23 aprile 2018	4	Presentazione del laboratorio e patto formativo - pensiero computazionale e coding: concetti generali e stato dell'arte - esplorazione delle principali risorse e piattaforme on-line di riferimento - attrezzare un'aula interattiva: hardware e software - primo interfacciamento agli IDE di sviluppo
Lun 7 maggio 2018	4	Logica e pensiero computazionale: problemi concreti e modalità efficaci di risoluzione - procedure per stimolare la creatività - basi della programmazione visuale (a blocchi) - elaborare concetti e problemi in forma algoritmica
Lun 14 maggio 2018	4	Software per l'editing multimediale: raster, audio e video - principali formati - elaborazioni di base per l'adattamento e l'utilizzo del multimedia nelle proprie applicazioni - istruzioni principali per la gestione e controllo della grafica
Lun 21 maggio 2018	4	Approccio analogico alla programmazione: coding <i>unplugged</i> (esempi di applicazione) - coding per la realizzazione di strumenti interattivi - programmare con altri <i>tool</i> di sviluppo - coding per la progettazione di pagine web
	4	Attività on-line
totale	20	